

Créer une planche contact avec XnView

Une habitude de développeur de photos argentiques : la réalisation d'une planche contact permet très facilement de visualiser un ensemble d'images d'un négatif photo par exemple, en petit format, pour effectuer des choix.

On générerait alors une grande image contenant des images miniatures issues de films directement posés dessus.

Ceci peut être utile pour justement proposer à des correspondants de choisir des images parmi un grand nombre, et ne leur faire parvenir que les originales de celles choisies, ou pour tout autre raison.

Les photos n'ont pas besoin d'être spécialement préparées.

- Malgré tout, ne travaillez pas sur des photos originales !
- Regroupez une copie des photos constituant la planche contact dans un même dossier.
- Tournez les si besoin (rotation jpeg sans pertes).
- Les photos floues devront être éliminées.

Reportez vous à la fiche "Mise en œuvre de XnView" pour son installation.

Ouvrez XnView, passez en mode "Exploration" par l'icône .

Allez dans le dossier où se trouvent les photos.

Sélectionnez les photos à placer dans la planche contact.

Cliquez gauche sur le bouton "Créer" dans la barre des menus, puis sur "Créer une planche contact".

Vous avez alors accès au paramétrage suivant :

- **Dimensions**
La planche contact finale sera un fichier de type image. Vous pouvez donc choisir la définition de cette image (en pixels). Choisissez une taille de proportions identiques à celle du papier sur lequel elle sera peut être imprimée, pour une feuille A4 verticale le rapport hauteur/largeur = 1,4 environ.
Choisissez aussi les marges extérieures à l'ensemble des miniatures.
- **Miniature**
Choisissez le nombre de miniatures horizontalement x verticalement que vous désirez. Si les dimensions de l'image résultante sont dans les mêmes proportions qu'une feuille A4 verticale par exemple, choisissez les nombres approximativement en proportion de 1,4 ce qui donnera 1,4 fois plus de miniatures en vertical qu'horizontalement. Ceci permettra de remplir l'image totale au maximum.
Choisissez aussi l'espacement entre les miniatures, cette valeur agira seulement dans l'axe où les miniatures seront les plus rapprochées (fonction de la taille des images qui seront miniaturisées).
Si le nombre d'images sélectionnées plus haut est plus grand que le produit nombre de miniatures horizontales par nombre de miniatures verticales, XnView créera autant de planches contact que nécessaire.
- **Police/Couleur**
Vous pouvez effectuer des choix dans cette zone.
- **Afficher informations**
En cochant "Haute de page", vous pourrez ajouter un texte qui y sera placé.
En cochant "Pied de page", vous pourrez ajouter un texte qui y sera placé.
En cochant "Afficher les informations", vous pouvez choisir d'afficher des éléments sous chaque image par le bouton "Insérer". Vos choix apparaîtront dans la zone, vous pourrez y ajouter des éléments de mise en page comme un retour à la ligne, ou des espaces ou des tirets entre plusieurs éléments. Le plus souvent on choisira "<Filename>" (nom du fichier).

Puis, pour créer la planche contact, cliquez sur "Créer".

XnView crée alors un fichier image qu'il affiche, peut être deux ou plus images seront créées si le nombre de miniatures à implanter dépasse le nombre choisi par page.

Il vous affiche les images, il suffit alors pour chacune, de les enregistrer par le menu "Fichier" puis "Enregistrer sous". Choisissez le nom que vous voulez lui donner, l'emplacement de destination, le type de format (jpeg par exemple), et dans ce cas le niveau de compression de l'image jpeg de votre planche contact.

Faites ceci pour les autres planches si sous en avez obtenu plusieurs.